



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 1

Grupo MUL A (CALLE100)(1)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00	1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		1836(X)			
11:00 / 12:00	1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		1836(X)			
12:00 / 13:00	1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)					
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1137	EXPRESION GRAFICA	18	Por Asignar
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	25	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 1

Grupo

MUL B (CALLE100)(1)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00	1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)					
8:00 / 9:00	1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)					
9:00 / 10:00	1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)					
10:00 / 11:00						
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00			1836(X)			
15:00 / 16:00			1836(X)			
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1137	EXPRESION GRAFICA	18	Por Asignar
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	25	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 1

Grupo

MUL C (CALLE100)(1)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00				1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
8:00 / 9:00				1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
9:00 / 10:00				1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
10:00 / 11:00		1836(X)				
11:00 / 12:00		1836(X)				
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1137	EXPRESION GRAFICA	18	Por Asignar
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	25	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 1

Grupo

MUL D (CALLE100)(1)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00		1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)				
8:00 / 9:00		1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)				
9:00 / 10:00		1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)				
10:00 / 11:00						
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00			1836(X)			
14:00 / 15:00			1836(X)			
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1137	EXPRESION GRAFICA	18	Por Asignar
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	25	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 1

Grupo

MUL E (CALLE100)(1)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00				1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
11:00 / 12:00				1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
12:00 / 13:00				1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1137	EXPRESION GRAFICA	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 3

Grupo

MUL A (CALLE100)(3)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00						
11:00 / 12:00	12106(X)					
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00	12106(Lab. de Programacion)					
16:00 / 17:00	12106(Lab. de Programacion)					
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12106	PROGRAMACION III	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica
Horario Grupo

**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 2**



Nivel: 3

Grupo

MUL B (CALLE100)(3)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00						
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00			12106(Lab. de Programacion)			
15:00 / 16:00			12106(Lab. de Programacion)			
16:00 / 17:00			12106(Lab. de Programacion)			
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12106	PROGRAMACION III	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 3

Grupo

MUL C (CALLE100)(3)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00	12106(X)					
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00	12106(Lab. de Programacion)					
14:00 / 15:00	12106(Lab. de Programacion)					
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12106	PROGRAMACION III	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 3

Grupo

MUL D (CALLE100)(3)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00			12106(Lab. de Programacion)			
11:00 / 12:00			12106(Lab. de Programacion)			
12:00 / 13:00			12106(Lab. de Programacion)			
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12106	PROGRAMACION III	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica
Horario Grupo

**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 2**



Nivel: 3

Grupo

MUL E (CALLE100)(3)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00			12106(Lab. de Programacion)			
8:00 / 9:00			12106(Lab. de Programacion)			
9:00 / 10:00			12106(Lab. de Programacion)			
10:00 / 11:00						
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12106	PROGRAMACION III	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 4

Grupo

MUL A (CALLE100)(4)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00			1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
8:00 / 9:00			1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
9:00 / 10:00			1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
10:00 / 11:00		171310(Lab. Multimedia)				
11:00 / 12:00		171310(Lab. Multimedia)	12302(X)			
12:00 / 13:00		171310(Lab. Multimedia)				
13:00 / 14:00			12302(Lab. de Geomatica)			
14:00 / 15:00			12302(Lab. de Geomatica)			
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1122	DIBUJO	20	Por Asignar
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 4

Grupo MUL B (CALLE100)(4)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00			1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
11:00 / 12:00		12302(X)	1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
12:00 / 13:00			1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00				171310(Lab. Multimedia)		
15:00 / 16:00		12302(Lab. de Programacion)		171310(Lab. Multimedia)		
16:00 / 17:00		12302(Lab. de Programacion)		171310(Lab. Multimedia)		
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1122	DIBUJO	20	Por Asignar
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 4

Grupo

MUL C (CALLE100)(4)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00		12302(X)	171310(Lab. Multimedia)			
11:00 / 12:00			171310(Lab. Multimedia)			
12:00 / 13:00			171310(Lab. Multimedia)			
13:00 / 14:00		12302(Lab. de Programacion)				
14:00 / 15:00		12302(Lab. de Programacion)	1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
15:00 / 16:00			1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
16:00 / 17:00			1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1122	DIBUJO	20	Por Asignar
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 4

Grupo

MUL D (CALLE100)(4)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00			171310(Lab. Multimedia)			
8:00 / 9:00			171310(Lab. Multimedia)			
9:00 / 10:00			171310(Lab. Multimedia)			
10:00 / 11:00			12302(X)			
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00		1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)				
15:00 / 16:00		1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)	12302(Lab. de Geomatica)			
16:00 / 17:00		1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)	12302(Lab. de Geomatica)			
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1122	DIBUJO	20	Por Asignar
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 4

Grupo

MUL E (CALLE100)(4)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00					171310(Lab. Multimedia)	
8:00 / 9:00					171310(Lab. Multimedia)	
9:00 / 10:00					171310(Lab. Multimedia)	
10:00 / 11:00		1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			12302(X)	
11:00 / 12:00		1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			12302(Lab. de Geomatica)	
12:00 / 13:00		1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			12302(Lab. de Geomatica)	
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1122	DIBUJO	20	Por Asignar
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 5

Grupo

MUL A (CALLE100)(5)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00	1230(Lab. Multimedia)					
8:00 / 9:00	1230(Lab. Multimedia)					
9:00 / 10:00	1230(Lab. Multimedia)					
10:00 / 11:00						
11:00 / 12:00			17137(X)			
12:00 / 13:00			17137(X)			
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00				12306(X)		
15:00 / 16:00				12306(Lab. de Programacion)		
16:00 / 17:00				12306(Lab. de Programacion)		
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1230	ANIMACION 2D	18	Por Asignar
12306	COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar
17137	GUIONES	15	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 5

Grupo

MUL B (CALLE100)(5)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00		12306(X)				
8:00 / 9:00		12306(Lab. de Programacion)				
9:00 / 10:00		12306(Lab. de Programacion)				
10:00 / 11:00						
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00	1230(Lab. Multimedia)		17137(X)			
15:00 / 16:00	1230(Lab. Multimedia)		17137(X)			
16:00 / 17:00	1230(Lab. Multimedia)					
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1230	ANIMACION 2D	18	Por Asignar
12306	COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar
17137	GUIONES	15	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 5

Grupo

MUL C (CALLE100)(5)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00			17137(X)			
10:00 / 11:00	1230(Lab. Multimedia)		17137(X)	12306(X)		
11:00 / 12:00	1230(Lab. Multimedia)			12306(Lab. de Programacion)		
12:00 / 13:00	1230(Lab. Multimedia)			12306(Lab. de Programacion)		
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1230	ANIMACION 2D	18	Por Asignar
12306	COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar
17137	GUIONES	15	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 5

Grupo

MUL D (CALLE100)(5)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00			17137(X)			
8:00 / 9:00			17137(X)			
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00						
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
17137	GUIONES	15	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 6

Grupo

MUL A (CALLE100)(6)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00			12301(Lab. Animacion)			
8:00 / 9:00			12301(Lab. Animacion)			
9:00 / 10:00			12301(Lab. Animacion)			
10:00 / 11:00	12304(Lab. Animacion)					
11:00 / 12:00	12304(Lab. Animacion)	1254(X)				
12:00 / 13:00	12304(Lab. Animacion)					
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00	1250(X)			1254(Lab. de Sala de Computo II)		
15:00 / 16:00	1250(X)			1254(Lab. de Sala de Computo II)		
16:00 / 17:00	1250(X)					
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12301	DISEÑO I	18	Por Asignar
1250	INGENIERIA DE SOFTWARE	18	Por Asignar
12304	MODELADO 3D	18	Por Asignar
1254	PROCESAMIENTO DE SEÑALES	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 6

Grupo MUL B (CALLE100)(6)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00		1250(X)				
8:00 / 9:00		1250(X)		1254(Lab. de Sala de Computo II)		
9:00 / 10:00		1250(X)		1254(Lab. de Sala de Computo II)		
10:00 / 11:00		1254(X)				
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00		12304(Lab. Animacion)			12301(Lab. Multimedia)	
15:00 / 16:00		12304(Lab. Animacion)			12301(Lab. Multimedia)	
16:00 / 17:00		12304(Lab. Animacion)			12301(Lab. Multimedia)	
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12301	DISEÑO I	18	Por Asignar
1250	INGENIERIA DE SOFTWARE	18	Por Asignar
12304	MODELADO 3D	18	Por Asignar
1254	PROCESAMIENTO DE SEÑALES	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 6

Grupo

MUL C (CALLE100)(6)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00		1250(X)		1254(Lab. de Sala de Computo II)	12301(Lab. Multimedia)	
11:00 / 12:00		1250(X)		1254(Lab. de Sala de Computo II)	12301(Lab. Multimedia)	
12:00 / 13:00		1250(X)			12301(Lab. Multimedia)	
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00		1254(X)		12304(Lab. Animacion)		
15:00 / 16:00				12304(Lab. Animacion)		
16:00 / 17:00				12304(Lab. Animacion)		
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12301	DISEÑO I	18	Por Asignar
1250	INGENIERIA DE SOFTWARE	18	Por Asignar
12304	MODELADO 3D	18	Por Asignar
1254	PROCESAMIENTO DE SEÑALES	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 6

Grupo

MUL D (CALLE100)(6)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00			1254(Lab. de Sala de Computo II)			
8:00 / 9:00			1254(Lab. de Sala de Computo II)			
9:00 / 10:00			1254(Lab. de Sala de Computo II)			
10:00 / 11:00						
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1254	PROCESAMIENTO DE SEÑALES	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 7

Grupo MUL A (CALLE100)(7)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00		12309(Lab. Animacion)	12308(X)			
8:00 / 9:00		12309(Lab. Animacion)				
9:00 / 10:00		12309(Lab. Animacion)	12313(X)			
10:00 / 11:00		1240(Lab. de Programacion)	12313(Lab. de Sala de Computo I)			
11:00 / 12:00		1240(Lab. de Programacion)	12313(Lab. de Sala de Computo I)		12308(X)	
12:00 / 13:00		1240(Lab. de Programacion)			12308(X)	
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00	12305(X)					
15:00 / 16:00	12305(X)					
16:00 / 17:00	12305(X)					
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12309	ANIMACION 3D Y DINAMICAS	18	Por Asignar
12305	DISEÑO II	18	Por Asignar
12313	PROCESAMIENTO DE IMAGENES	18	Por Asignar
12308	SIMULACION	18	Por Asignar
1240	TECNOLOGIA DE INTERNET	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 7

Grupo

MUL B (CALLE100)(7)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00				12308(X)	12308(Lab. de Programacion)	
10:00 / 11:00	1240(X)		12309(Lab. Animacion)		12308(Lab. de Programacion)	
11:00 / 12:00	1240(Lab. de Programacion)		12309(Lab. Animacion)			
12:00 / 13:00	1240(Lab. de Programacion)		12309(Lab. Animacion)			
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00	12305(X)			12313(X)		
15:00 / 16:00	12305(X)			12313(X)		
16:00 / 17:00	12305(X)			12313(X)		
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12309	ANIMACION 3D Y DINAMICAS	18	Por Asignar
12305	DISEÑO II	18	Por Asignar
12313	PROCESAMIENTO DE IMAGENES	18	Por Asignar
12308	SIMULACION	18	Por Asignar
1240	TECNOLOGIA DE INTERNET	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 7

Grupo

MUL C (CALLE100)(7)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00					12308(Lab. Simulación)	
8:00 / 9:00			12308(X)		12308(Lab. Simulación)	
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00					12305(X)	
11:00 / 12:00					12305(X)	
12:00 / 13:00					12305(X)	
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00			12313(X)			
15:00 / 16:00			12313(Lab. de Sala de Computo II)			
16:00 / 17:00			12313(Lab. de Sala de Computo II)			
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12305	DISEÑO II	18	Por Asignar
12313	PROCESAMIENTO DE IMAGENES	20	Por Asignar
12308	SIMULACION	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 8

Grupo

MUL A (CALLE100)(8)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00	1256(X)					
10:00 / 11:00	1256(X)			12314(Lab. Animacion)		
11:00 / 12:00	1256(X)			12314(Lab. Animacion)		
12:00 / 13:00				12314(Lab. Animacion)		
13:00 / 14:00			130802(X)			
14:00 / 15:00	12311(Lab. Animacion)		130802(X)	12307(X)		
15:00 / 16:00	12311(Lab. Animacion)			12307(X)		
16:00 / 17:00	12311(Lab. Animacion)			12307(X)		
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12314	AUDIO Y VIDEO	18	Por Asignar
12307	DISEÑO III	18	Por Asignar
1256	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	18	Por Asignar
12311	RENDER	18	Por Asignar
130802	SEMINARIO DE INVESTIGACION	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 8

Grupo

MUL B (CALLE100)(8)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00				12314(Lab. Animacion)		
8:00 / 9:00				12314(Lab. Animacion)		
9:00 / 10:00			130802(X)	12314(Lab. Animacion)		
10:00 / 11:00			130802(X)	12307(X)		
11:00 / 12:00				12307(X)		
12:00 / 13:00				12307(X)		
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00		1256(X)	12311(Lab. Animacion)			
15:00 / 16:00		1256(X)	12311(Lab. Animacion)			
16:00 / 17:00		1256(X)	12311(Lab. Animacion)			
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12314	AUDIO Y VIDEO	18	Por Asignar
12307	DISEÑO III	18	Por Asignar
1256	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	18	Por Asignar
12311	RENDER	18	Por Asignar
130802	SEMINARIO DE INVESTIGACION	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica
Horario Grupo

**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 2**



Nivel: 8

Grupo

MUL C (CALLE100)(8)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00		1256(X)				
10:00 / 11:00	12307(X)	1256(X)			12314(Lab. Animacion)	
11:00 / 12:00	12307(X)	1256(X)	130802(X)		12314(Lab. Animacion)	
12:00 / 13:00	12307(X)		130802(X)		12314(Lab. Animacion)	
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00					12311(Lab. Animacion)	
15:00 / 16:00					12311(Lab. Animacion)	
16:00 / 17:00					12311(Lab. Animacion)	
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12314	AUDIO Y VIDEO	18	Por Asignar
12307	DISEÑO III	18	Por Asignar
1256	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	18	Por Asignar
12311	RENDER	18	Por Asignar
130802	SEMINARIO DE INVESTIGACION	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 9

Grupo MUL A (CALLE100)(9)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00				12505(Lab. Multimedia)		
8:00 / 9:00		12315(X)	17304(X)	12505(Lab. Multimedia)		
9:00 / 10:00		12315(X)		17304(X)		
10:00 / 11:00		12315(X)	12505(Lab. Multimedia)	17304(X)		
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00		12402(X)				
15:00 / 16:00		12402(X)				
16:00 / 17:00		12402(X)				
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
17304	APLICACIONES 3D	18	Por Asignar
12402	ECONOMIA Y FINANZAS	18	Por Asignar
12315	ELECTIVA (MULTIMEDIA EDUCATIVA)	18	Por Asignar
12505	INTEGRACION MULTIMEDIA	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 9

Grupo

MUL B (CALLE100)(9)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00		12360(Lab. Multimedia)	17304(X)			
8:00 / 9:00		12360(Lab. Multimedia)				
9:00 / 10:00		12360(Lab. Multimedia)		12505(Lab. Multimedia)		
10:00 / 11:00		12402(X)		12505(Lab. Multimedia)		
11:00 / 12:00		12402(X)	12505(Lab. Multimedia)	17304(X)		
12:00 / 13:00		12402(X)		17304(X)		
13:00 / 14:00			17306(X)			
14:00 / 15:00			17306(X)			
15:00 / 16:00			17306(X)			
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
17304	APLICACIONES 3D	18	Por Asignar
12402	ECONOMIA Y FINANZAS	18	Por Asignar
12360	ELECTIVA (MOTION DESIGN)	16	Por Asignar
17306	ELECTIVA (MUSEOS Y TECNOLOGIA)	18	Por Asignar
12505	INTEGRACION MULTIMEDIA	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 9

Grupo MUL C (CALLE100)(9)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00		12402(X)		17304(X)		
8:00 / 9:00		12402(X)		17304(X)		
9:00 / 10:00		12402(X)	17304(X)		12319(Lab. de Sala de Computo I)	
10:00 / 11:00		12353(Lab. Animacion)			12319(Lab. de Sala de Computo I)	
11:00 / 12:00		12353(Lab. Animacion)		12505(Lab. Multimedia)	12319(Lab. de Sala de Computo I)	
12:00 / 13:00		12353(Lab. Animacion)	12505(Lab. Multimedia)	12505(Lab. Multimedia)		
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
17304	APLICACIONES 3D	18	Por Asignar
12402	ECONOMIA Y FINANZAS	18	Por Asignar
12353	ELECTIVA (MOVIMIENTO E INTERACCIÓN)	16	Por Asignar
12319	ELECTIVA (RECONOCIMIENTO DE PATRONES)	18	Por Asignar
12505	INTEGRACION MULTIMEDIA	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 10

Grupo

MUL A (CALLE100)(10)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00	12401(X)/n173013(L ab. de Programacion)				173014(Lab. Animacion)	
8:00 / 9:00	12401(X)				173014(Lab. Animacion)	173013(Lab. de Programacion)
9:00 / 10:00	12401(X)				173014(Lab. Animacion)	173013(Lab. de Programacion)
10:00 / 11:00	12361(X)	1319(Lab. Simulación)				173013(Lab. de Programacion)
11:00 / 12:00	12361(X)	1319(Lab. Simulación)				
12:00 / 13:00	12361(X)	1319(Lab. Simulación)				
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00	12403(X)					
15:00 / 16:00	12403(X)					
16:00 / 17:00	12403(X)					
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1319	ELECTIVA (PRODUCCIÓN MULTIMEDIA EN EVENTOS EN VIVO)	16	Por Asignar
173014	ELECTIVA (AUDIO PROCEDURAL)	18	Por Asignar
173013	ELECTIVA (SEGURIDAD INFORMÁTICA)	18	Por Asignar
12361	ELECTIVA (PHYSICAL COMPUTING)	18	Por Asignar
12403	GESTION EMPRESARIAL	18	Por Asignar
12401	GESTION INTEGRAL DE PROYECTOS	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 10

Grupo

MUL B (CALLE100)(10)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00	17139(Lab. Simulación)					
8:00 / 9:00	17139(Lab. Simulación)		12354(Lab. de Geomatica)			12359(Lab. Multimedia)
9:00 / 10:00	17139(Lab. Simulación)		12354(Lab. de Geomatica)			12359(Lab. Multimedia)
10:00 / 11:00	12403(X)		12354(Lab. de Geomatica)			12359(Lab. Multimedia)
11:00 / 12:00	12403(X)					
12:00 / 13:00	12403(X)					
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00	12401(X)					
15:00 / 16:00	12401(X)					
16:00 / 17:00	12401(X)					
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12359	ELECTIVA (MARKETING DIGITAL)	18	Por Asignar
12354	ELECTIVA (BASE DE DATOS)	18	Por Asignar
17139	ELECTIVA (VISION POR COMPUTADOR)	16	Por Asignar
12403	GESTION EMPRESARIAL	18	Por Asignar
12401	GESTION INTEGRAL DE PROYECTOS	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 2
Horario Grupo	



Nivel: 10

Grupo

MUL C (CALLE100)(10)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00		12403(X)			12401(X)	
8:00 / 9:00	12362(Lab. de Programacion)	12403(X)			12401(X)	1318(Lab. Animacion)
9:00 / 10:00	12362(Lab. de Programacion)	12403(X)			12401(X)	1318(Lab. Animacion)
10:00 / 11:00	12362(Lab. de Programacion)					1318(Lab. Animacion)
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						
22:00 / 23:00						
23:00 / 24:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12362	ELECTIVA (VISUALIZACIÓN ANALÍTICA)	18	Por Asignar
1318	ELECTIVA (DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES)	16	Por Asignar
12403	GESTION EMPRESARIAL	18	Por Asignar
12401	GESTION INTEGRAL DE PROYECTOS	18	Por Asignar