

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 1 Grupo: MUL A (CALLE 100) (1)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
10:00 a 11:00		1137 (TALLER DISEÑO)				
11:00 a 12:00		1137 (TALLER DISEÑO)				
12:00 a 13:00		1137 (TALLER DISEÑO)				
14:00 a 15:00		1836 (X)				
15:00 a 16:00		1836 (X)				

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1137	EXPRESION GRAFICA	22	
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	25	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 1 Grupo: MUL B (CALLE 100) (1)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
08:00 a 09:00				1836 (X)		
09:00 a 10:00				1836 (X)		
10:00 a 11:00				1137 (TALLER DISEÑO)		
11:00 a 12:00				1137 (TALLER DISEÑO)		
12:00 a 13:00				1137 (TALLER DISEÑO)		

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1137	EXPRESION GRAFICA	22	
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	25	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 1 Grupo: MUL C (CALLE 100) (1)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
08:00 a 09:00	1836 (X)					
09:00 a 10:00	1836 (X)					
10:00 a 11:00	1137 (TALLER DISEÑO					
11:00 a 12:00	1137 (TALLER DISEÑO					
12:00 a 13:00	1137 (TALLER DISEÑO					

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1137	EXPRESION GRAFICA	22	
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	25	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 1 Grupo: MUL D (CALLE 100) (1)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00				1137 (TALLER DISEÑO)		
08:00 a 09:00				1137 (TALLER DISEÑO)		
09:00 a 10:00				1137 (TALLER DISEÑO)		
14:00 a 15:00		1836 (X)				
15:00 a 16:00		1836 (X)				

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1137	EXPRESION GRAFICA	22	
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	25	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 1 Grupo: MUL E (CALLE 100) (1)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00	1137 (TALLER DISEÑO					
08:00 a 09:00	1137 (TALLER DISEÑO					
09:00 a 10:00	1137 (TALLER DISEÑO					

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1137	EXPRESION GRAFICA	22	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL LAB: LABORATORIO #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 3 Grupo: MUL A (CALLE 100) (3)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
10:00 a 11:00			12106 (Lab. de Progr			
11:00 a 12:00			12106 (Lab. de Progr			
12:00 a 13:00			12106 (Lab. de Progr			

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12106	PROGRAMACION III	18	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL LAB: LABORATORIO #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 3 Grupo: MUL B (CALLE 100) (3)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
14:00 a 15:00			12106 (Lab. de Progr			
15:00 a 16:00			12106 (Lab. de Progr			
16:00 a 17:00			12106 (Lab. de Progr			

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12106	PROGRAMACION III	18	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL LAB: LABORATORIO #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 3 Grupo: MUL C (CALLE 100) (3)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
14:00 a 15:00		12106 (Lab. de Progr				
15:00 a 16:00		12106 (Lab. de Progr				
16:00 a 17:00		12106 (Lab. de Progr				

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12106	PROGRAMACION III	18	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL LAB: LABORATORIO #P: NUMERO DEL PISO



# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 3 Grupo: MUL D (CALLE 100) (3)

<b>Hora</b>	<b>Lunes</b>	<b>Martes</b>	<b>Miércoles</b>	<b>Jueves</b>	<b>Viernes</b>	<b>Sabado</b>
14:00 a 15:00	12106 (Lab. de Geoma)					
15:00 a 16:00	12106 (Lab. de Geoma)					
16:00 a 17:00	12106 (Lab. de Geoma)					

<b>Código</b>	<b>Asignatura</b>	<b>Cupo Máximo</b>	<b>Docente</b>
12106	PROGRAMACION III	18	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL LAB: LABORATORIO #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 3 Grupo: MUL E (CALLE 100) (3)

<b>Hora</b>	<b>Lunes</b>	<b>Martes</b>	<b>Miércoles</b>	<b>Jueves</b>	<b>Viernes</b>	<b>Sabado</b>
10:00 a 11:00	12106 (Lab. de Geoma)					
11:00 a 12:00	12106 (Lab. de Geoma)					
12:00 a 13:00	12106 (Lab. de Geoma)					

<b>Código</b>	<b>Asignatura</b>	<b>Cupo Máximo</b>	<b>Docente</b>
12106	PROGRAMACION III	18	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL LAB: LABORATORIO #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 4 Grupo: MUL A (CALLE 100) (4)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
10:00 a 11:00		171310 (Lab. Multime)	1122 (TALLER DISEÑO)			
11:00 a 12:00		171310 (Lab. Multime)	1122 (TALLER DISEÑO)			
12:00 a 13:00		171310 (Lab. Multime)	1122 (TALLER DISEÑO)			
14:00 a 15:00				12302 (Lab. de Progr)		
15:00 a 16:00				12302 (Lab. de Progr)		
16:00 a 17:00				12302 (Lab. de Progr)		

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1122	DIBUJO	20	
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	20	
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	18	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 4 Grupo: MUL B (CALLE 100) (4)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00			1122 (TALLER DISEÑO)			
08:00 a 09:00			1122 (TALLER DISEÑO)			
09:00 a 10:00			1122 (TALLER DISEÑO)			
10:00 a 11:00				12302 (Lab. de Progr		
11:00 a 12:00				12302 (Lab. de Progr		
12:00 a 13:00				12302 (Lab. de Progr		
14:00 a 15:00		171310 (Lab. Multime				
15:00 a 16:00		171310 (Lab. Multime				
16:00 a 17:00		171310 (Lab. Multime				

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1122	DIBUJO	20	
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	18	
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	20	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 4 Grupo: MUL C (CALLE 100) (4)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
10:00 a 11:00		12302 (Lab. de Geoma)				
11:00 a 12:00		12302 (Lab. de Geoma)				
12:00 a 13:00		12302 (Lab. de Geoma)				
14:00 a 15:00	171310 (Lab. Multime)		1122 (TALLER DISEÑO)			
15:00 a 16:00	171310 (Lab. Multime)		1122 (TALLER DISEÑO)			
16:00 a 17:00	171310 (Lab. Multime)		1122 (TALLER DISEÑO)			

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1122	DIBUJO	20	
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	20	
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	18	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 4 Grupo: MUL D (CALLE 100) (4)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
10:00 a 11:00			171310 (Lab. Multime)			
11:00 a 12:00			171310 (Lab. Multime)			
12:00 a 13:00			171310 (Lab. Multime)			
13:00 a 14:00	1122 (TALLER DISEÑO)					
14:00 a 15:00	1122 (TALLER DISEÑO)	12302 (Lab. Animacio)				
15:00 a 16:00	1122 (TALLER DISEÑO)	12302 (Lab. Animacio)				
16:00 a 17:00		12302 (Lab. Animacio)				

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1122	DIBUJO	20	
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	18	
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	20	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 5 Grupo: MUL A (CALLE 100) (5)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00			17137 (X)		1230 (Lab. Animacion)	
08:00 a 09:00			17137 (X)		1230 (Lab. Animacion)	
09:00 a 10:00					1230 (Lab. Animacion)	
14:00 a 15:00	12306 (Lab. de Progr					
15:00 a 16:00	12306 (Lab. de Progr					
16:00 a 17:00	12306 (Lab. de Progr					

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1230	ANIMACION 2D	20	
12306	COMPUTACION GRAFICA	20	
17137	GUIONES	20	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 5 Grupo: MUL B (CALLE 100) (5)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00	1230 (Lab. de Progra					
08:00 a 09:00	1230 (Lab. de Progra					
09:00 a 10:00	1230 (Lab. de Progra		17137 (X)			
10:00 a 11:00			17137 (X)			
14:00 a 15:00			12306 (Lab. de Geoma			
15:00 a 16:00			12306 (Lab. de Geoma			
16:00 a 17:00			12306 (Lab. de Geoma			

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1230	ANIMACION 2D	20	
12306	COMPUTACION GRAFICA	18	
17137	GUIONES	20	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO



## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 5 Grupo: MUL C (CALLE 100) (5)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
10:00 a 11:00		12306 (Lab. de Progr			1230 (Lab. Animacion	
11:00 a 12:00		12306 (Lab. de Progr	17137 (X)		1230 (Lab. Animacion	
12:00 a 13:00		12306 (Lab. de Progr	17137 (X)		1230 (Lab. Animacion	

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1230	ANIMACION 2D	20	
12306	COMPUTACION GRAFICA	20	
17137	GUIONES	20	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 6 Grupo: MUL A (CALLE 100) (6)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00	12301 (X)			1254 (Lab. de Progra		
08:00 a 09:00	12301 (X)			1254 (Lab. de Progra		
09:00 a 10:00	12301 (X)			1254 (Lab. de Progra		
10:00 a 11:00				1250 (X)		
11:00 a 12:00				1250 (X)		
12:00 a 13:00				1250 (X)		
14:00 a 15:00	12304 (Lab. Animacio					
15:00 a 16:00	12304 (Lab. Animacio					
16:00 a 17:00	12304 (Lab. Animacio					

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12301	DISEÑO I	18	
1254	PROCESAMIENTO DE SEÑALES	18	
1250	INGENIERIA DE SOFTWARE	18	
12304	MODELADO 3D	18	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 6 Grupo: MUL B (CALLE 100) (6)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00	1250 (X)					
08:00 a 09:00	1250 (X)					
09:00 a 10:00	1250 (X)					
10:00 a 11:00				1254 (Lab. Multimed		
11:00 a 12:00				1254 (Lab. Multimed		
12:00 a 13:00				1254 (Lab. Multimed		
14:00 a 15:00		12301 (X)		12304 (Lab. Animacio		
15:00 a 16:00		12301 (X)		12304 (Lab. Animacio		
16:00 a 17:00		12301 (X)		12304 (Lab. Animacio		

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12301	DISEÑO I	18	
1250	INGENIERIA DE SOFTWARE	20	
12304	MODELADO 3D	18	
1254	PROCESAMIENTO DE SEÑALES	18	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 6 Grupo: MUL C (CALLE 100) (6)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00	12304 (Lab. Animacio)					
08:00 a 09:00	12304 (Lab. Animacio)					
09:00 a 10:00	12304 (Lab. Animacio)					
10:00 a 11:00		1250 (X)	1254 (Lab. de Geomat)			
11:00 a 12:00		1250 (X)	1254 (Lab. de Geomat)			
12:00 a 13:00		1250 (X)	1254 (Lab. de Geomat)			
14:00 a 15:00		12301 (X)				
15:00 a 16:00		12301 (X)				
16:00 a 17:00		12301 (X)				

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12304	MODELADO 3D	18	
12301	DISEÑO I	18	
1250	INGENIERIA DE SOFTWARE	18	
1254	PROCESAMIENTO DE SEÑALES	18	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 6 Grupo: MUL D (CALLE 100) (6)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00			1254 (Lab. de Progra			
08:00 a 09:00			1254 (Lab. de Progra			
09:00 a 10:00			1254 (Lab. de Progra			
10:00 a 11:00	12304 (Lab. Animacio	12301 (X)				
11:00 a 12:00	12304 (Lab. Animacio	12301 (X)				
12:00 a 13:00	12304 (Lab. Animacio	12301 (X)				
14:00 a 15:00		1250 (X)				
15:00 a 16:00		1250 (X)				
16:00 a 17:00		1250 (X)				

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12304	MODELADO 3D	18	
12301	DISEÑO I	18	
1250	INGENIERIA DE SOFTWARE	18	
1254	PROCESAMIENTO DE SEÑALES	18	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 7 Grupo: MUL A (CALLE 100) (7)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00	1240 (Lab. Multimedi	12308 (Lab. de Progr				
08:00 a 09:00	1240 (Lab. Multimedi	12308 (Lab. de Progr				
09:00 a 10:00	1240 (Lab. Multimedi	12308 (Lab. de Progr				
10:00 a 11:00			12305 (X)			
11:00 a 12:00			12305 (X)			
12:00 a 13:00			12305 (X)			
14:00 a 15:00			12309 (Lab. Animacio		12313 (Lab. de Progr	
15:00 a 16:00			12309 (Lab. Animacio		12313 (Lab. de Progr	
16:00 a 17:00			12309 (Lab. Animacio		12313 (Lab. de Progr	

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12309	ANIMACION 3D Y DINAMICAS	22	
12305	DISEÑO II	22	
12313	PROCESAMIENTO DE IMAGENES	22	
12308	SIMULACION	22	
1240	TECNOLOGIA DE INTERNET	22	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 7 Grupo: MUL B (CALLE 100) (7)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00					12308 (Lab. de Progr	
08:00 a 09:00					12308 (Lab. de Progr	
09:00 a 10:00					12308 (Lab. de Progr	
10:00 a 11:00	1240 (Lab. Multimed	12305 (X)	12309 (Lab. Animacio			
11:00 a 12:00	1240 (Lab. Multimed	12305 (X)	12309 (Lab. Animacio			
12:00 a 13:00	1240 (Lab. Multimed	12305 (X)	12309 (Lab. Animacio			
14:00 a 15:00		12313 (Lab. de Geoma				
15:00 a 16:00		12313 (Lab. de Geoma				
16:00 a 17:00		12313 (Lab. de Geoma				

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12309	ANIMACION 3D Y DINAMICAS	22	
12305	DISEÑO II	22	
12313	PROCESAMIENTO DE IMAGENES	18	
12308	SIMULACION	22	
1240	TECNOLOGIA DE INTERNET	22	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 8 Grupo: MUL A (CALLE 100) (8)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00		12314 (Lab. Animacio)				
08:00 a 09:00		12314 (Lab. Animacio)				
09:00 a 10:00	1256 (X)	12314 (Lab. Animacio)	130802 (X)			
10:00 a 11:00	1256 (X)		130802 (X)	12311 (Lab. Animacio)		
11:00 a 12:00	1256 (X)			12311 (Lab. Animacio)		
12:00 a 13:00				12311 (Lab. Animacio)		
14:00 a 15:00				12307 (X)		
15:00 a 16:00				12307 (X)		
16:00 a 17:00				12307 (X)		

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1256	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	20	
12314	AUDIO Y VIDEO	20	
130802	SEMINARIO DE INVESTIGACION	20	
12311	RENDER	20	
12307	DISEÑO III	20	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO



## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 8 Grupo: MUL B (CALLE 100) (8)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00			12314 (Lab. Animacio)			
08:00 a 09:00			12314 (Lab. Animacio)	12307 (X)		
09:00 a 10:00			12314 (Lab. Animacio)	12307 (X)		
10:00 a 11:00				12307 (X)		
11:00 a 12:00			130802 (X)			
12:00 a 13:00			130802 (X)			
14:00 a 15:00	1256 (X)				12311 (Lab. Animacio)	
15:00 a 16:00	1256 (X)				12311 (Lab. Animacio)	
16:00 a 17:00	1256 (X)				12311 (Lab. Animacio)	

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
130802	SEMINARIO DE INVESTIGACION	20	
1256	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	20	
12311	RENDER	20	
12307	DISEÑO III	20	
12314	AUDIO Y VIDEO	20	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 9 Grupo: MUL A (CALLE 100) (9)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00		12315 (X)			17304 (X)	
08:00 a 09:00		12315 (X)			17304 (X)	
09:00 a 10:00		12315 (X)			17304 (X)	
10:00 a 11:00		12353 (Lab. Animacio)			12505 (Lab. Multimed)	
11:00 a 12:00		12353 (Lab. Animacio)			12505 (Lab. Multimed)	
12:00 a 13:00		12353 (Lab. Animacio)			12505 (Lab. Multimed)	
14:00 a 15:00		12402 (X)	12360 (Lab. Multimed)			
15:00 a 16:00		12402 (X)	12360 (Lab. Multimed)			
16:00 a 17:00		12402 (X)	12360 (Lab. Multimed)			

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
17304	APLICACIONES 3D	15	
12402	ECONOMIA Y FINANZAS	15	
12360	ELECTIVA (MOTION DESIGN)	20	
12315	ELECTIVA (MULTIMEDIA EDUCATIVA)	20	
12353	ELECTIVA (MOVIMIENTO E INTERACCIÓN)	24	
12505	INTEGRACION MULTIMEDIA	15	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 9 Grupo: MUL B (CALLE 100) (9)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00					12505 (Lab. Multimed)	
08:00 a 09:00					12505 (Lab. Multimed)	
09:00 a 10:00					12505 (Lab. Multimed)	
10:00 a 11:00		12402 (X)			17304 (X)	
11:00 a 12:00		12402 (X)			17304 (X)	
12:00 a 13:00		12402 (X)			17304 (X)	

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
17304	APLICACIONES 3D	15	
12402	ECONOMIA Y FINANZAS	15	
12505	INTEGRACION MULTIMEDIA	15	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 10 Grupo: MUL A (CALLE 100) (10)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00	12401 (X)	12364 (Lab. Multimed		12359 (Lab. Multimed		
08:00 a 09:00	12401 (X)	12364 (Lab. Multimed		12359 (Lab. Multimed		
09:00 a 10:00	12401 (X)	12364 (Lab. Multimed		12359 (Lab. Multimed		
10:00 a 11:00					12362 (Lab. de Progr	
11:00 a 12:00					12362 (Lab. de Progr	
12:00 a 13:00					12362 (Lab. de Progr	
14:00 a 15:00	12403 (X)			17139 (Lab. Multimed		
15:00 a 16:00	12403 (X)			17139 (Lab. Multimed		
16:00 a 17:00	12403 (X)			17139 (Lab. Multimed		

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
173014	ELECTIVA (AUDIO PROCEDURAL)	20	
12364	ELECTIVA (TRANSMEDIA, MEDIOS Y TECNOLOGÍAS)	24	
12362	ELECTIVA (VISUALIZACIÓN ANALÍTICA)	25	
12359	ELECTIVA (MARKETING DIGITAL)	24	
17139	ELECTIVA (VISION POR COMPUTADOR)	18	
12403	GESTION EMPRESARIAL	15	
12401	GESTION INTEGRAL DE PROYECTOS	15	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 2

Nivel: 10 Grupo: MUL B (CALLE 100) (10)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00	12361 (X)			173014 (Lab. Multime)		
08:00 a 09:00	12361 (X)			173014 (Lab. Multime)		
09:00 a 10:00	12361 (X)			173014 (Lab. Multime)		
10:00 a 11:00	12403 (X)					
11:00 a 12:00	12403 (X)					
12:00 a 13:00	12403 (X)					
14:00 a 15:00	12401 (X)					
15:00 a 16:00	12401 (X)					
16:00 a 17:00	12401 (X)					

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12403	GESTION EMPRESARIAL	15	
12401	GESTION INTEGRAL DE PROYECTOS	15	
173014	ELECTIVA (AUDIO PROCEDURAL)	20	
12361	ELECTIVA (PHYSICAL COMPUTING)	20	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO