

**ACTA DE EVALUACIÓN DE CANDIDATOS
CONVOCATORIA CONTRATACIÓN POR ORDEN DE PRESTACIÓN DE SERVICIO
PROYECTO DE INVESTIGACIÓN: INV-ING-2643**

1. TIPO DE CONTRATACIÓN: JOVEN INVESTIGADOR

2. PERFIL

Ingeniero en Multimedia, con conocimiento en desarrollo en motores de video juegos Unity y Unreal, y entornos de desarrollo C/C++ y C#. Deseable conocimiento en escritura técnica de documentos en lenguaje Latex.

3. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

NOMBRE CANDIDATO 1: Juan Sebastián Vargas Molano

REQUISITOS	CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN	CALIFICACIÓN CUALITATIVA (Cumple/Rechazado)
DE HABILITACIÓN	Documentos a presentar por el candidato: La postulación deberá contener TODOS los documentos exigidos en el punto No. 10	CUMPLE 30 puntos
	Perfil del candidato: El candidato debe cumplir con el perfil requerido por la Universidad en la presente invitación. En caso de no cumplir con dichas condiciones incurrirá en causal de rechazo.	Cumple 65 puntos
	Cumplimiento de los requisitos mínimos exigibles: El candidato debe cumplir con los requisitos mínimos exigibles. En caso de no cumplir con dichas condiciones incurrirá en causal de rechazo.	Cumple NA

CRITERIOS DE DESEMPATE

Criterio 1: No presentó certificado electoral

CALIFICACIÓN TOTAL: 95

ADMITIDO

SI: X

NO:

CANDIDATO ELEGIDO: Juan Sebastián Vargas Molano

CALIFICACIÓN OBTENIDA: 95

OBSERVACIONES:

Solo se presentó un candidato

Ciudad y fecha: Bogotá 23 de marzo de 2018

Hora: 5:00 PM

Lugar: Facultad de Ingeniería

Firma,


Wilson Javier Sarmiento

INVESTIGADOR PRINCIPAL

Proyecto de Investigación INV-ING-2643